

فراخوان نشریه علمی سومین جشنواره دانش آموزان زیست و

بخش ترویج و فرهنگ سازی

- عکس میکروسکوپی ■ نقاشی
- کاریکاتور ■ عکاسی ■ فیلم کوتاه
- داستان کوتاه ■ پوستر ■ بازی
- نرم افزار ■ ماکت سازی

بخش نوآوری و خلاقیت

- ابداعات و اختراعات دانش آموزی
- طرح های پژوهشی و مقاله





۱- مقدمه

حرکت بنیادین برای رشد و گسترش پایدار در زمینه‌های نوین علم و فناوری در کشور، نیاز به فرهنگ سازی و آشنایی ریشه‌ای دانش آموزان با این فناوری‌ها دارد. ستاد توسعه زیست فناوری، در راستای ترویج و توسعه زیست فناوری و ایجاد شناخت بیشتر در سطوح دانش آموزان، و هم‌راستا با راهبرد کلان ۶ سند تحول بنیادین آموزش و پرورش، اقدام به برگزاری جشنواره زیست فناوری دانش آموزی به صورت هر دو سال یکبار نموده که تاکنون دو دوره از آن برگزار گردیده‌است. این رویداد علاوه بر شناسایی، معرفی و تشویق فعالان این فناوری، ایجاد فضای رقابتی سالم به منظور ترویج و هدایت فعالیت‌های نوآورانه و فناورانه زیست فناوری در بین دانش آموزان را نیز به همراه دارد. ستاد توسعه زیست فناوری با همکاری آموزش و پرورش سومین دوره جشنواره دانش آموزی زیست فناوری را در بین دانش آموزان سراسر کشور برگزار می‌نماید.

ضوابط و شرایط شرکت در جشنواره دانش آموزی زیست فناوری جهت اطلاع معلمان و دانش آموزان به شرح ذیل ابلاغ می‌شود:

۲- اهداف جشنواره

- ایجاد انگیزه بین دانش آموزان و معلمان برای شناخت زیست فناوری
- معرفی مدل‌های موفق ترویجی دانش آموزی آزمون شده و زمینه سازی توسعه آن در سطح کشور
- معرفی پژوهش سراها به عنوان مراکز مورد حمایت ستاد برای شکل گیری فعالیت‌های پژوهشی دانش آموزی با توجه به تاکید بر رویکرد پژوهش محوری در ترویج زیست فناوری
- ایجاد ارتباط بین نهادهای دانش آموزی و نهادهای پژوهشی و صنعتی در حوزه زیست فناوری

۳- مخاطبین

دانش آموزان دختر و پسر کلیه مدارس دوره‌های متوسطه دوره اول و دوم سراسر کشور.

۴- عناوین بخش های مسابقات

مسابقات سومین جشنواره دانش آموزی زیست فناوری در دو بخش نوآوری و خلاقیت و ترویج و فرهنگ سازی برگزار می‌گردد.



بخش نوآوری و خلاقیت

ردیف	رشته	متوسطه اول	متوسطه دوم
۱	ابداعات و اختراعات دانش آموزی	✓	✓
۲	طرح و مقاله های پژوهشی	✓	✓

توضیحات:

- آثار باید مرتبط با یکی از محورهای جشنواره و یا موضوعات جشنواره باشد.
- **ابداعات و اختراعات دانش آموزی:** گزارشی از اختراع در قطع A4 و حداکثر ۲۰ صفحه در نسخه PDF به صورت فشرده در سایت بارگذاری گردد.
- **طرح و مقاله های پژوهشی:** مستندات طرح در قطع A4، حداقل ۱۰ و حداکثر ۲۰ صفحه در نسخه PDF به صورت فشرده در سایت بارگذاری گردد. طرح‌ها می‌توانند آزمایشگاهی، مطالعاتی و ... با همکاری نهادها و ارگان‌های دیگر باشد. (نویسنده در انتخاب فونت و سایر آزاد است)

بخش ترویج و فرهنگ سازی

ردیف	رشته	متوسطه اول	متوسطه دوم
۱	عکس میکروسکوپی	✓	✓
۲	نقاشی	✓	✓
۳	کاریکاتور	✓	✓
۴	عکاسی	✓	✓
۵	فیلم کوتاه	✓	✓
۶	داستان کوتاه	✓	✓
۷	پوستر		✓
۸	بازی و نرم افزار		✓
۹	ماکت سازی	✓	✓



توضیحات:

- آثار دانش آموزی باید مرتبط با یکی از محورهای جشنواره و یا موضوعات جشنواره باشد:
- **عکس میکروسکوپی:** هر شرکت کننده می تواند حداکثر ۳ قطعه عکس میکروسکوپی با دوربین موبایل یا دوربین عکاسی گرفته و با فرمت JPG به صورت فشرده در سایت بارگذاری نماید. لازم به ذکر است تنها عکس هایی که توسط میکروسکوپ نوری گرفته شده اند و دارای وضوح و کیفیت مناسبی باشند، داوری خواهند شد.
- **نقاشی:** با ۲ تکنیک مداد رنگی و آبرنگ و در قطع A3 و A4 طراحی و ارسال گردد.
- **کاریکاتور:** با ۲ تکنیک مداد رنگی و آبرنگ و در قطع A3 و A4 طراحی و ارسال گردد.
- **عکاسی:** هر شرکت کننده می تواند حداکثر ۵ قطعه عکس با موضوعات مسابقات جشنواره با فرمت JPG و با عرض حداقل ۳۰ سانتی متر با دقت 300dpi به صورت فشرده در سایت بارگذاری نماید.
- **فیلم کوتاه:** فیلم های داستانی، مستند و پویانمایی تولید شده مرتبط با موضوعات جشنواره با حداکثر زمان ۱۰ دقیقه به صورت فشرده در سایت بارگذاری گردد.
-
- **داستان کوتاه:** آثار خود را حداقل بین ۱۰۰۰ تا حداکثر ۳۰۰۰ کلمه تایپ و به صورت فشرده از طریق سایت بارگذاری نمایید.
- **پوستر:** هر شرکت کننده مجاز است حداکثر ۳ اثر با موضوعات جشنواره و ابعاد اصلی ۷۰×۵۰ سانتی متر، دقت ۳۰۰dpi و فرمت JPG به صورت فشرده از طریق سایت بارگذاری نماید.

بازی و نرم افزار:

- **بازی:** شرکت کنندگان در این بخش باید فایل های نصب بازی به همراه خلاصه ای یک صفحه ای از آن به صورت فشرده از طریق سایت بارگذاری نمایند. (لازم به ذکر است در صورتی که



بازی ارسال شده برای اجرا، نیازمند نرم افزار خاصی است حتما در نسخه های ارسالی، نمونه قابل نصب از آن نرم افزار وجود داشته باشد.)

- **نرم افزار:** در این بخش شرکت کنندگان می توانند، حداکثر ۳ نرم افزار یا یک نرم افزار چند رسانه ای را ارائه نمایند. (منظور از نرم افزار، کلیه نرم افزارهای کاربردی در قالب آموزشی، فرهنگی و هنری است که در زمینه موضوعات جشنواره تولید می شود.)
- **ماکت سازی:** طراحی و ساخت ماکت با موضوعات مسابقات و محورهای جشنواره، حداکثر در ابعاد ۴۰×۴۰×۴۰ سانتی متر و با استفاده از فوم، کاغذ، فلز، چوب، پلاستیک یا موارد ترکیبی انجام گیرد و به دبیرخانه ارسال گردد.

• آثار باید سالم و بدون عیب به دبیرخانه جشنواره تحویل شود.

اطلاعات شامل :

نام و نام خانوادگی، نام پدر، شماره کد ملی، تاریخ تولد، رشته و محل تحصیل، نام معلم راهنما، بخش مسابقه، نوع اثر، پست الکترونیک و شماره تلفن (ترجیحاً همراه).

• توجه دانش آموزان می توانند به صورت فردی و یا گروهی در یک یا چند رشته شرکت نمایند.

۵- محورها و موضوعات جشنواره

ردیف	محورهای جشنواره	ردیف	محورهای جشنواره
۱	زیست فناوری و تامین امنیت غذایی	۷	زیست فناوری و کشاورزی
۲	زیست فناوری و سلامت	۸	زیست فناوری و اقتصاد زیست مینا
۳	زیست فناوری و انرژی	۹	علوم زیست الهام
۴	زیست فناوری و محیط زیست سالم	۱۰	زیست فناوری دریایی
۵	زیست فناوری صنعتی	۱۱	زیست فناوری و کاربردهای امنیتی / پلیسی
۶	کاربرد نانو در زیست فناوری		



معاونت علمی و فناوری ریاست جمهوری
سازمان توسعه زیست فناوری



سومین جشنواره دانش آموزی زیست فناوری
3rd Scholastic Biotechnology Festival

نحوه و مهلت ارسال آثار

کلیه دانش آموزان می بایست آثار خود را حداکثر تا ۳۰ مهرماه ۱۳۹۵ از طریق آدرس www.irbsf.com ارسال نمایند.

نحوه داوری آثار و تجلیل از برگزیدگان

- بر اساس آرای کمیته داوران جشنواره، از آثار برگزیده در مراسم پایانی جشنواره در حضور مسئولین کشوری با لوح تقدیر و جوایز نفیسی تجلیل به عمل خواهد آمد.
- از پژوهش سراهای برتر در زمینه فعالیت های پژوهشی در جشنواره تقدیر خواهد شد.
- مراسم پایانی جشنواره در آذرماه طی سه روز (مکان و زمان دقیق متعاقبا اعلام می گردد) برگزار خواهد شد.

در صورت هرگونه ابهام در شرایط و نحوه برگزاری مسابقات به سایت جشنواره به آدرس www.irbsf.com مراجعه شود.

تلفن دبیرخانه: ۸۱۲۰۲۲۰۳